

Mata Kuliah Pemrograman

Pengenalan Pemrograman C

Oleh I Putu Arya Dharmaadi, S.T., M.T.

Dosen Jurusan Teknologi Informasi

Universitas Udayana

<http://aryadharmaadi.com>

Senin, 05
Oktober 2020

0



<i>Memanggil library</i>	←	#include <stdio.h>
<i>Blok pembuka</i>	←	int main(){
<i>Deklarasi variabel</i>	→	int a;
	→	int b;
	→	
<i>Mencetak kalimat</i>	→	printf("Masukkan Angka pertama : ");
	→	scanf("%d",&a);
	→	printf("Masukkan Angka kedua : ");
<i>Meminta input user</i>	→	scanf("%d",&b);
	→	
<i>Pengecekan kondisi</i>	→	if (a > b){
	→	→ printf("Angka pertama lebih besar dari angka kedua");
<i>Aksi yg dilakukan</i>	→	}else if (a == b){
	→	→ printf("Angka pertama sama besar dengan angka kedua");
	→	}else{
	→	→ printf("Angka kedua lebih besar dari angka pertama");
	→	}
	→	
<i>Kembalian wajib</i>	→	return 0;
<i>Blok penutup</i>	→	}



MENULIS KOMENTAR

- Komentar adalah blok yang tidak dieksekusi oleh compiler.
- Komentar biasanya digunakan sebagai dokumentasi penjelasan kode
- Dalam bahasa C, disediakan 2 cara untuk menulis komentar.
 - Cara 1: Jika komentar hanya sebaris, maka diawali dengan double slash //
 - Cara 2: Diawali dengan slash bintang /* dan diakhiri dengan */



CONTOH KOMENTAR PADA PROGRAM

```
1  /* Program Latihan */
2  ▼ /* Dibuat oleh Arya Dharmaadi
3     Prodi TI          */
4
5  #include <stdio.h>
6
7  ▼ int main(){
8     int nomor;                // pembuatan variabel
9     printf("Masukkan nomor anda: "); // mencetak kalimat ke layar
10    scanf("%d",&nomor);        // meminta input dari user
11    printf("Halo peserta nomor %d\n",nomor); // mencetak nomor urut ke layar
12    return 0;                // akhir program
13 }
```



CASE SENSITIVITY BAHASA C

- Case sensitivity ➔ peka terhadap perbedaan huruf besar dan kecil
- Artinya, menulis dengan huruf besar akan dianggap berbeda dengan menggunakan huruf kecil
- Maka dari itu, biasakan menulis kode dengan huruf kecil



CONTOH ERROR KARENA CASE SENSITIVITY

```
1  /* Program Latihan */
2  /* Dibuat oleh Arya Dharmaadi
3     Prodi TI          */
```

```
5  #Include <stdio.h>
```

invalid preprocessing directive

```
7  Int main(){
```

unknown type name 'Int'

```
8     int Nomor;
```

```
9     printf("Masukkan nomor anda: ");
```

implicitly declaring library function 'printf' w...

```
10    scanf("%d",&nomor);
```

use of undeclared identifier 'nomor' implicitly declaring ...

```
11    printf("Halo peserta nomor %d\n", nomor);
```

use of undeclared identifier 'nomor'

```
12    return 0;
```

```
13 }
```



WHITE SPACE

- White space → karakter yang berperan sebagai pemisah antar keyword atau identifier
- Contoh karakter white space → spasi, tab, newline (enter), dll
- White space bisa diisi sebanyak mungkin, asalkan code tetap rapi dan enak dibaca



```
1  /* Program Latihan */
2  /* Dibuat oleh Arya Dharmaadi
3     Prodi TI          */
4
5  #include                <stdio.h>
6
7  int main                Δ type specifier missing
8  {
9
10     int
11     nomor;               // pembuatan variabel
12
13     printf("Masukkan nomor anda: ");    // mencetak kalimat ke layar
14
15     scanf("%d",&nomor);    // meminta input dari user
16
17     printf("Halo peserta nomor %d\n",nomor); // mencetak nomor urut ke layar
18
19     return               0;           // akhir program
20 }
```



CONTOH WHITE SPACE YANG RAPI

```
1  /* Judul          : Program Latihan          */
2  /* Deskripsi       : Program mencetak nomor urut peserta dari */
3  /*                : nomor yang diberikan      */
4  /* Developer       : I Putu Arya Dharmadi     */
5  /* Tanggal        : 27 September 2020        */
6  /* Versi          : 1.0.0                    */
7
8  #include <stdio.h>
9
10 ▼ int main(){
11     int nomor;                                // pembuatan variabel
12     printf("Masukkan nomor anda: ");          // mencetak kalimat ke layar
13     scanf("%d",&nomor);                        // meminta input dari user
14     printf("Halo peserta nomor %d\n",nomor);  // mencetak nomor urut ke layar
15     return 0;                                // akhir program
16 }
```

WHITE SPACE UNTUK MEMPERTEGAS BLOK DI DALAM BLOK

- White space, khususnya karakter TAB, umumnya digunakan untuk memperjelas batas-batas antar blok kode
- Blok kode umumnya diawali dengan karakter { dan diakhiri dengan }
- Jadi, baris kode setelah karakter { diberikan TAB agar baris kode lebih menjorok ke dalam



CONTOH PENGGUNAAN TAB

```
8 | #include <stdio.h>
9 |
10 | ▼ int main(){
11 |     int nomor;                // pembuatan variabel
12 |     printf("Masukkan nomor anda: "); // mencetak kalimat ke layar
13 |     scanf("%d",&nomor);        // meminta input dari user
14 |
15 | ▼ if (nomor>0){                // pengecekan nomor yg diinput
16 |     /* jika nomor lebih dari nol, maka akan mencetak pesan berikut */
17 |     printf("Halo peserta nomor %d\n",nomor);
18 | }
19 |
20 |     return 0;                // akhir program
21 | }
```



TERIMA KASIH
